

# Remote Desktop Lösungen

Was sie schon immer über remote X wissen wollten

Christian Perle

17. Oktober 2008

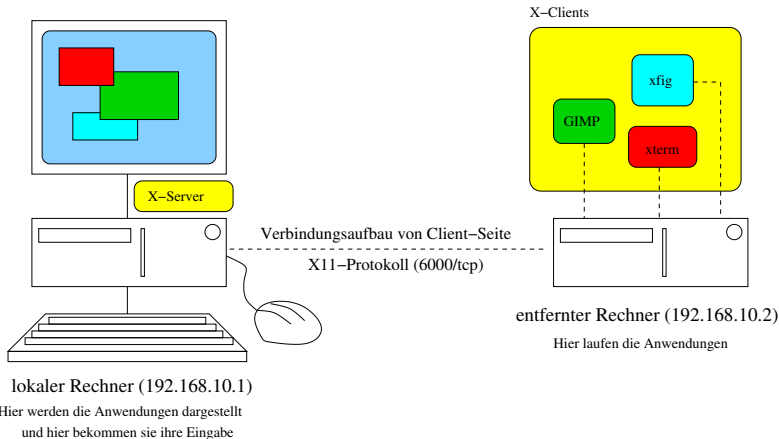
# Motivation

- Rechner grafisch aus der Ferne bedienen
- Einzelne Anwendungen
- Kompletter Desktop

# X11 ist ein Netzwerkprotokoll

- X ist von sich aus netzwerkfähig
- Begriffe: X-Server, X-Client
- Der X-Server stellt das Display bereit und greift als einziger Prozess auf die Grafikkarte, Tastatur und Maus zu
- Die X-Clients (Anwendungen) verbinden sich über Unix-Domain-Socket (nur lokal) oder über IP mit dem X-Server

# Remote X – Verbindungsaufbau



## X11 – Displays und Berechtigungen

- Bedeutung der Umgebungsvariable DISPLAY  
Teilt der X-Anwendung mit, zu welchem Display sie sich verbinden soll

*DISPLAY=[hostname]:displaynummer[.screennummer]*

- Einzelne Anwendungen umleiten

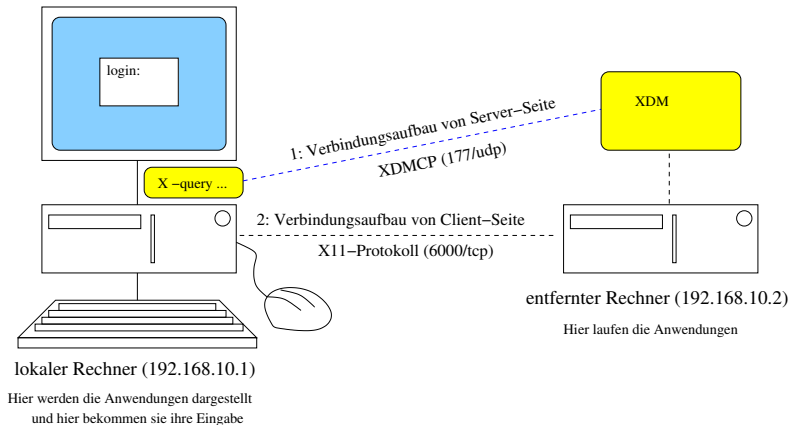
```
[ich@192.168.10.1]$ ssh ubuntu@192.168.10.2  
[ubuntu@192.168.10.2]$ export DISPLAY=192.168.10.1:0  
[ubuntu@192.168.10.2]$ gwenview &  
[ubuntu@192.168.10.2]$ konqueror &
```

## X11 – Displays und Berechtigungen

- Display-Berechtigungskonzept
  - Berechtigung auf Host-Basis: `xhost`
  - Berechtigung mit Cookies: `xauth`
- Kompletter Remote Desktop inklusive grafischem Login (Display Manager): `xdm/gdm/kdm`

```
[ich@192.168.10.1]$ sudo Xorg vt8 :1 -query 192.168.10.2
```

# XDM-Rollentausch: Erst Server, dann Client



## X11 – Schwächen

- X11 ist nicht NAT-fähig  
(Rückverbindung von remote zu lokal schlägt fehl)
- XDMCP hat zusätzliche Probleme mit NAT  
(DISPLAY wird „falsch“ gesetzt)
- Unverschlüsselt
- Kommt schlecht mit hoher Latenz im Netz zurecht



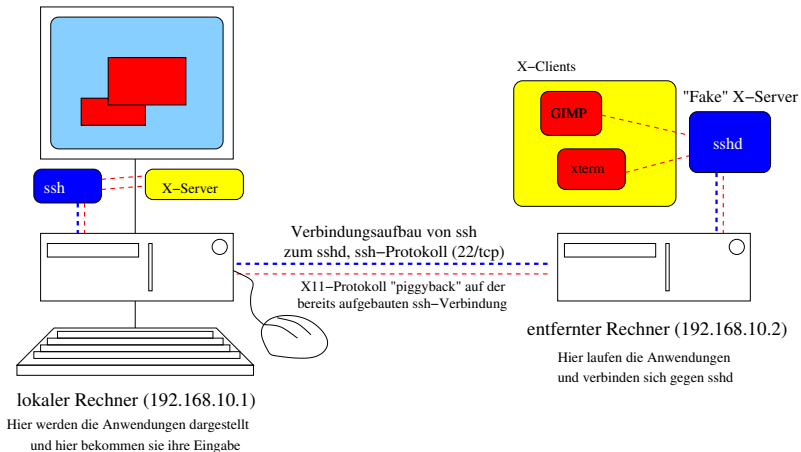
## Secure Shell als X-Weiterleitung

- Unterschiede zu Remote X  
(Tunnel durch existierende ssh-Verbindung)
- Leitet nur einzelne X-Clients um

```
[ich@192.168.10.1]$ ssh -X ubuntu@192.168.10.2  
[ubuntu@192.168.10.2]$ kate &  
[ubuntu@192.168.10.2]$ xeyes &
```

- NAT-fähig
- Verschlüsselt
- Setzt Berechtigungen mit xauth automatisch
- Kommt schlecht mit hoher Latenz im Netz zurecht

# Secure Shell als X-Weiterleitung (Tunnel)



# Virtual Network Computing

- Immer kompletter Desktop
- Sitzung kann „geparkt“ werden
- Ermöglicht shared- und readonly-Verbindungen
- Separater Desktop (Xvnc)

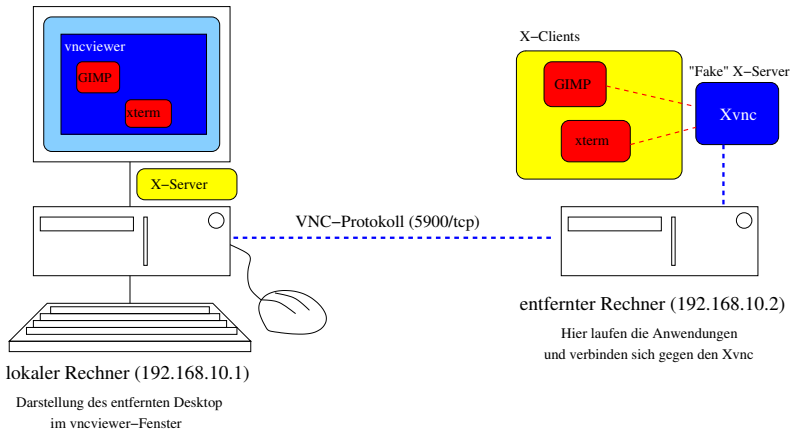
```
[ubuntu@192.168.10.2]$ tightvncserver :1 -geometry 800x600
```

- Existierender Desktop (x11vnc)

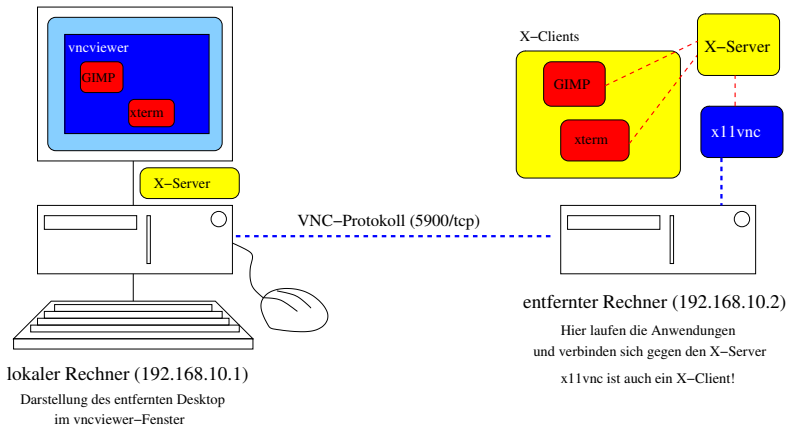
```
[ubuntu@192.168.10.2]$ x11vnc -shared -readonly
```

- In Gnome (vino) und KDE (krfb) bereits integriert

# Virtual Network Computing, separater Desktop



# Virtual Network Computing, existierender Desktop



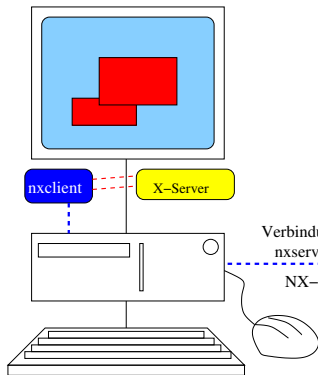
# VNC – Schwächen

- *Sehr* bandbreitenhungrig, nur sinnvoll im LAN nutzbar
- Unverschlüsselt
- Keine vollständige Sitzungsverwaltung

# NoMachine NX

- Starke Optimierung des X11-Protokolls (Protokoll-Proxy)
- Kompletter Desktop oder einzelne Anwendungen
- Separater oder existierender Desktop (Shadow)
- Relativ immun gegen hohe Latenz und geringe Bandbreite
- Sitzungsverwaltung
- Sitzungen können „geparkt“ werden
- Verschlüsselt

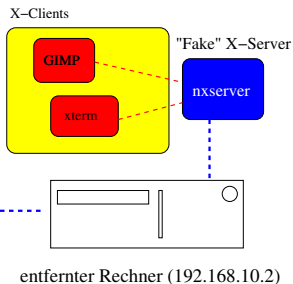
# NoMachine NX



lokaler Rechner (192.168.10.1)

Hier werden die Anwendungen dargestellt  
und hier bekommen sie ihre Eingabe

Verbindungsaufbau von nxssh zum  
nxserver, ssh-Protokoll (22/tcp)  
NX-Protokoll in ssh getunnelt



Hier laufen die Anwendungen  
und verbinden sich gegen nxserver



## NX – Schwächen

- Closed source
- Serverseite auch quelloffen verfügbar (FreeNX)
- Keine shared- und readonly-Verbindungen möglich

# Aufgaben

- 1 GDM für Remote-Zugriff (XDMCP) konfigurieren
- 2 Fluxbox in NX-Session
- 3 Zugriff auf Xvnc-Server über ssh tunneln
- 4 „Big Brother Desktop“